**【ジェムプレイヤー2】**

A blue diamond with a bright light shining on it

AI-generated content may be incorrect.

**【ジェムプレイヤー1】**

A blue diamond with a bright light shining on it

AI-generated content may be incorrect.

**【ジェムプレイヤー4】**

A blue diamond with a bright light shining on it

AI-generated content may be incorrect.

**【ジェムプレイヤー3】**

A blue diamond with a bright light shining on it

AI-generated content may be incorrect.

**パーツカード裏**

**占いカード裏**

**ジェムカード裏**

**【ジェムプレイヤー5】**

A blue diamond with a bright light shining on it

AI-generated content may be incorrect.

**【運命の導き手】**

**予言** 5枚パーツカードを有効化する。

勝利ポイント**：** 3

**天災**

任意のプレイヤーの予言カードを山札に戻し、新しく1枚引かせる。

**【混沌の預言】**

**予言**手札をすべて使い切る（0枚にする）。

勝利ポイント**：** 1

**天災**

任意のプレイヤーの手札をすべて捨てさせ、山札から2枚引かせる。

**【均衡の守り人】**

**予言**自分のターンでパーツカードを2枚連続でプレイする。

勝利ポイント**：** 1

**天災**

全プレイヤーの手札を山札に戻し、それぞれ戻したカード分ドローする。

**【破壊の兆し】**

**予言**自分のトーテムに同じ効果のパーツが3枚ある。

勝利ポイント**：** 2

**天災**

セントラルトーテムから任意のジェムを2つ破棄する。

**【変革の予言者】**

**予言**自分のジェムで、セントラルトーテムの部位を3つ有効化する。

勝利ポイント**：** 2

**天災**

自分を除く全プレイヤーは所持しているジェム分のカードの枚数を捨てる。

**【賢者の遺物】**

**予言**自分の手札枚数を8にする。

勝利ポイント**：** 2

**天災**

任意のプレイヤーの1枚の手札をランダムに破棄する。

**【呪われた伝道師】**

**予言**セントラルトーテムの同じ枠に、自分のジェムが2つ以上ある状態にする。

勝利ポイント**：** 2

**天災**

自分を除く全プレイヤーはセントラルトーテムにあるジェムを1個破棄する。

**【災厄の使徒】**

**予言**パーツカードを4枚埋めた状態でターンを終焉する。

勝利ポイント**：** 1

**天災**

任意のプレイヤーのトーテムについているパーツカードを二つまで捨てさせる。

**【終焉の啓示】**

**予言**パーツカード5枚、手札10枚でターンを迎える。

勝利ポイント**：** 5

**天災**

相手の天災を無効にする。このカードはいつでも使える。

**【破滅の啓示】**

**予言**パーツカードを2枚以上埋めた状態でジェムを6個所持する。

勝利ポイント**：** 3

**天災**

任意のプレイヤーの手札をすべて捨てさせ、山札から2枚引かせる。

**【運命の審判者】**

**予言**5枚パーツカードを有効化する。

勝利ポイント**：** 3

**天災**

自分を除く全プレイヤーはセントラルトーテムにあるジェムを1個破棄する。

**【冒涜の預言者】**

**予言**ほかのプレイヤー1人と盤面（パーツカードとジェムの数）を全く一緒にする。

勝利ポイント**：** 3

**天災**

任意のプレイヤーのトーテムについているパーツカードを二つまで捨てさせる。

**【秩序の守護者】**

**予言**自分のトーテムに同じ効果のパーツが3枚ある。

勝利ポイント**：** 2

**天災**

任意のプレイヤーの1枚の手札をランダムに破棄する。

**【終焉の刻印】**

**予言**パーツカードを4枚埋めた状態でターンを終焉する。

勝利ポイント**：** 1

**天災**

セントラルトーテムから任意のジェムを2つ破棄する。

**【祝福の予言】**

**予言**手札枚数を8にする。

勝利ポイント**：** 2

**天災**

相手の天災を無効にする。このカードはいつでも使える。

**【偽りの真実】**

**予言**自分のジェムで、セントラルトーテムの部位を3つ有効化する。

勝利ポイント**：** 2

**天災**

全プレイヤーの手札を山札に戻し、それぞれ戻したカード分ドローする。

**【堕ちた預言者】**

**予言**手札をすべて使い切る（0枚にする）。

勝利ポイント**：** 1

**天災**

自分を除く全プレイヤーは所持しているジェム分のカードの枚数を捨てる。

**【無垢の祈り】**

**予言**セントラルトーテムの同じ枠に、自分のジェムが2つ以上ある状態にする。

勝利ポイント**：** 2

**天災**

相手の天災を無効にする。このカードはいつでも使える。

**【絶望の刻印】**

**予言**自分のターンでパーツカードを2枚連続でプレイする。

勝利ポイント**：** 1

**天災**

任意のプレイヤーの手札をすべて捨てさせ、山札から2枚引かせる。

**【終焉の宣告】**

**予言**ほかのプレイヤー1人と盤面（パーツカードとジェムの数）を全く一緒にする。

勝利ポイント**：** 3

**天災**

自分を除く全プレイヤーはセントラルトーテムにあるジェムを1個破棄する。

**【調和の石】**

**覚醒している枠にある限り、効果は永続。セントラルトーテムに自分のジェムを追加する手札コストを1枚減らす。**

**【均衡の重り】**

**プレイヤー全員がパーツカードを1枚引く。**

**【知識の欠片】**

**パーツカードを2枚引く。**

**【知識の破片】**

A cartoon of a ring

AI-generated content may be incorrect.

**パーツカードを1枚引く。**

**【不屈の装甲】**

**覚醒している枠にある限り、効果は永続。自分のパーツが場を離れなければいけない場合、代わりにこのカードを捨てられる。**

**【破壊のクロー】**

**任意のプレイヤー1名がトーテムに置いたパーツカードをひとつ破棄する。**

**【衰退のオーブ】**

**任意のプレイヤー1名に手札一枚捨てさせる。**

**【干渉の鎖】**

**覚醒している枠にある限り、効果は永続。他のプレイヤーのセントラルトーテムのジェムを撤去する手札コストを1枚減らす。**

**【追跡の眼】**

**この効果は配置時のみ使える。他のプレイヤー1人の予言カードを確認できる。**

**【転送装置】**

**手札のパーツカードを2枚捨てて、任意のプレイヤー1名のプレイヤートーテムにあるパーツカードを自分の手札に加える。**

**【連動アーム】**

**自分のトーテムにある、逆側の腕についているパーツカードの効果を追加で1回発動する。**

**【連動レッグ】**

**自分のトーテムにある、逆側の足についているパーツカードの効果を追加で1回発動する。**

**【発動のコア】**

**この効果は配置時のみ使える。自分のジェムカードを一個セントラルトーテムに置く。**

**【強奪のグローブ】**

**任意のプレイヤー1名からカードをひとつ引いて手札に加える。**

**【探求の書】**

**山札からパーツカードを3枚引き、その中から好きな1枚を選んで手札に加える。**

**【知識の産物】**

**パーツカードを3枚引く。**

**【解体の回路】**

**セントラルトーテムにある自分のジェムを外すことでこのカードを配置できる。パーツカード4枚引く。**

**【混沌の渦】**

**この効果は配置時のみ使える。自分を除く全プレイヤーは手札を2枚捨てる。**